

Notions

- ▶ Pour réaliser un test sur une variable en programmation on utilisera **l'instruction « if »**
- ▶ L'instruction « if » permet de tester une **expression booléenne** et de réaliser une action en fonction du résultat. La forme complète d'un « if » s'écrit :
- ▶ Une **expression booléenne** (condition) retourne la valeur « true » ou « false »
- ▶ **Un test d'égalité s'écrit avec « === » et non « = » réservé à l'assignation**
- ▶ Pour combiner des conditions, on utilisera les opérateurs « && » (et) et « || » (ou)
- ▶ Une **ternaire** permet de tester une expression booléenne et de ne réaliser qu'une seule action (écriture simplifiée du « if ») :

```
if(/*condition*/){  
    //bloc A  
} else if(/* condition 2 */){  
    //bloc B  
} else if(/* condition 3 */){  
    //bloc C  
} else {  
    //bloc D  
}
```

(expression booléenne) ? Valeur_si_vrai : valeur_si_faux;

Module : Les tests

Exemples

```
var readline=require("readline-sync"); //permet la saisie clavier  
  
var age = readline.questionInt("Saisir l'age : "); //saisie Entier  
if(age < 18) { // <18  
    console.log("mineur");  
} else if(age < 60) { // entre 18 et 60  
    console.log("adulte");  
} else { // >60  
    console.log("personne agée");  
}  
  
var sexe = true;  
console.log((sexe === true) ? "Homme" : "Femme");//Ternaire  
console.log((sexe) ? "Homme" : "Femme");//équivalent à la ligne au dessus  
  
if(age > 18 && sexe){//>18 et true  
    console.log("C'est un homme majeur")  
} else {//<18 ||(ou) false  
    console.log("C'est soit une femme OU un mineur");  
}  
  
if(age < 18 || sexe === false){//<18 ou false  
    console.log("C'est soit une femme OU un mineur");  
} else {//>18 &&(et) true  
    console.log("C'est un homme majeur")  
}
```